***LEGO® Education BricQ Motion Essential***

**Unidade:** Treinar para vencer

**Atividade colaborativa n.º 3:** Jogo de hóquei em patins

**Duração:** 30 a 45 minutos

**Área de Estudo:** STEAM

|  |
| --- |
| **Objetivos** |
| * Explorar os efeitos das diferentes intensidades das forças de empurrar e puxar no movimento de um objeto. * Contemplar como um mecanismo de cremalheira e pinhão funciona para converter uma tração linear em um empurrão rotacional do disco. |
| **1.ª fase: Explorar** |
| O que é o desporto de hóquei em patins?  Como os jogadores movem o disco?  Os jogadores fazem o disco se mover em diferentes velocidades? Como?  Exploram como as diferentes forças de empurrar e puxar ajudam a fazer e a defender pênaltis. |
| **2.ª fase: Criar** |
| Usando as peças do kit:  Construam um campo de hóquei em patins, isto é, o jogador, o goleiro, a baliza e os acessórios necessários.   * Usem a vossa criatividade ou sigam as instruções dadas no Livro de instruções de construção "A", páginas 12 – 26.     Testam o vosso projeto:   * Coloquem os vossos modelos sobre uma superfície lisa com cerca de 30 cm de distância entre si. * Alternem-se para cada um fazer lançamentos como jogador e defensores. * Façam lançamentos em diferentes velocidades, lenta, média e rápida. * Registam numa tabela os pontos de jogador, atribuindo 1 ponto para cada golo. |
| **3.ª fase: Partilhar** |
| Expliquem como as diferentes forças fazem melhores lançamentos ou defesas. |

Esta atividade educativa foi traduzida e adaptada do projeto [Lego Education](https://education.lego.com/en-us/lessons/bricq-motion-train-to-win/hockey-practice/)